

Caritas Diecezji Drohiczyńskiej

Program kolonii profilaktycznych w Rzucewie

Rzucewo to stara osada rybacka i rycerska. Pierwsze ślady osadnictwa z terenu Rzucewa pochodzą z lat 2500-1700 r.p.n.e. Obecnie jest to teren prac archeologicznych, znaleziono tu pierwsze ślady (wyroby z bursztynu) neolitycznej kultury rzucewskiej. Znajduje się tu również odkryta w 1894 roku tzw. osada łowców fok - ważne miejsce badań archeologicznych nad południowym Bałtykiem – obecnie funkcjonuje tu park kulturowy – muzeum.

Rzucewo słynie również jako miejsce pobytu króla Jana III Sobieskiego. Według tradycji król przyjeżdżał do pałacu w Rzucewie będącego własnością jego siostry Katarzyny. Pałac ten istnieje do dnia dzisiejszego, znajduje się obok ośrodka kolonijnego i funkcjonuje jako luksusowy hotel.

Rzucewo otoczone jest z jednej strony morzem (zatoka Gdańska), a od strony lądu lasami (należącymi do Nadmorskiego Parku Krajobrazowego) z unikatowymi i egzotycznymi krzewami. Do miejscowości prowadzi Aleja lipowa (zwana Aleją Sobieskiego) z XVII w. Według tradycji aleję sadził sam Jan III Sobieski.



Program wypoczynku będzie dostosowany do wieku, zainteresowań i możliwości fizycznych i psychorozwojowych uczestników. Zajęcia będą prowadzone metodami aktywizującymi dzieci i młodzież do czynnego udziału w realizacji programu kolonii, a także ukierunkowane na kreowanie twórczej i aktywnej postawy. W czasie realizacji turnusu wypoczynkowego uczestnicy kolonii będą rozwijać uzdolnienia i pasje (sportowe, turystyczne, plastyczne, muzyczne) oraz zainteresowania, poprzez wycieczki piesze i autokarowe, gry, zabawy. Program kolonii będzie obejmował:

- pracę wychowawczą - profilaktyczną – prowadzoną przez wychowawców, a wspartą materiałami edukacyjno – dydaktycznymi dotyczącymi zdrowego stylu życia, w tym szczególnie zdrowego odżywiania, aktywności ruchowej i właściwego zachowania w sytuacji zagrożenia epidemicznego.
- gry i zabawy służące realizacji określonych celów rozwojowych, korekcyjnych i edukacyjnych, wprowadzających do grupy sytuacje, w której uczestnik zdobywa nowe doświadczenia i otrzymuje komunikaty zwrotne. Zabawy pozwolą na doświadczenie humoru, nieskrępowanej radości, przyjemności z bycia razem bez zobowiązań, na doświadczenie swobodnej ekspresji, odprężenia fizycznego i psychicznego, sprzyjające integracji grupy rówieśniczej;
- zajęcia sportowo – rekreacyjne: gimnastyka, zawody i zajęcia na świeżym powietrzu, rozwój umiejętności rozładowywania napięć emocjonalnych, kształtowanie współdziałania w zespole, nawiązywanie kontaktów

interpersonalnych, nabywanie umiejętności rozwiązywania konfliktów, rozwijanie umiejętności zdrowej rywalizacji, wytwarzanie nawyków aktywnego wypoczynku;

- piesze wycieczki, podczas których koloniści zachwycają się pięknem Pomorza, zapomną o problemach dnia codziennego i nabiorą dystansu do otaczającej je rzeczywistości.

- wycieczki edukacyjne i rekreacyjno-turystyczne polegające na wyjazdach poza miejsce letniego pobytu uczestników kolonii, z zaplanowanymi elementami edukacyjnymi i kształtowaniem orientacji geograficznej w celu bezpiecznego poruszania się oraz odnalezienia się w nieznanym miejscu. (Realizacja wycieczek uzależniona od aktualnych wytycznych sanitarnych)

- twórczość plastyczną – poszukiwanie sposobów wyrażania swoich pomysłów, wyrażania „siebie”, wykonywanie różnych form plastycznych, przy użyciu dostępnych materiałów, inspirowanie do współdziałania w grupie, uaktywnienie wytrwałości, cierpliwości, rozwijanie umiejętności praktycznych, integracja grupy;

- seanse filmowe w świetlicy ośrodka wypoczynkowego



W ramach wypoczynku zostaną zrealizowane takie zajęcia jak:

1. Prezentacje, opowiadania, konkursy i zabawy dot. wiedzy krajoznawczej nt. Pomorza
2. Wycieczki piesze i autokarowe
3. Zajęcia integracyjne (gry, zabawy, dyskusje) umożliwiające integrowanie uczestników
4. Zajęcia wychowawcze mające na celu wzmocnienie postaw prospołecznych uczestników
5. Pogadanki, konkursy, quizy promujące postawy prozdrowotne, przeciwdziałające uzależnieniom, kształtujące właściwe nawyki żywieniowe
6. Pogadanki, wdrażanie zasad codziennej higieny mające na celu kształtowanie właściwych zachowań w sytuacji zagrożenia epidemicznego
7. Zajęcia plastyczne, muzyczne, taneczne, teatralne rozwijające talenty i kreatywność uczestników
8. Zajęcia rekreacyjno – ruchowe, sportowe, wycieczki piesze, gry, zabawy i konkursy promujące aktywność fizyczną

„Puck – miejsce zaślubin Polski z morzem”

10 lutego 1920 generał Józef Haller wraz z ministrem spraw wewnętrznych Stanisławem Wojciechowskim oraz nową administracją Województwa Pomorskiego przybył do Pucka, gdzie dokonał symbolicznych zaślubin Polski z Bałtykiem. Zaślubiny odbyły się poprzez wrzucenie pierścienia do morza. 28 kwietnia 1920 założono w Pucku pierwszy port wojenny II RP, którego struktury przeniesiono później do Gdyni.

1 lipca 1920 utworzono tu garnizon Morskiego Dywizjonu Lotniczego.

- portowe miasteczko
- katedra
- moło i port
- pomnik gen.J. Hallera

1. „Rozewie i Jastrzębia Góra – słynny kurort II RP”

Od 1920 roku Jastrzębia Góra stała się popularnym ośrodkiem spotkań wakacyjnych elity, głównie z Warszawy. Oprócz Józefa Piłsudskiego bywali tu Edward Rydz-Śmigły i Ignacy Mościcki. Miejscowość była nawet żartobliwie nazwana „Nową Warszawą”.

- Jastrzębia Góra - zabytkowe wille
- Rozewie: latarnia morska, maszynownia, muzeum latarnictwa,
- pomnik poświęcony wyzwolicielom Pomorza z 1920 roku
- spacer wybrzeżem klifowym



Wejherowo – stolica Kaszub

Wejherowo jest nazywane „duchową stolicą Kaszub” ze względu na znajdujące się w nim liczne obiekty kultu religijnego, w tym sanktuarium pasyjno-maryjne, oraz związane z nimi ruchy pielgrzymkowe o wielowiekowej tradycji.

Miasto wróciło do Polski w 1920 r. W 1927 r. stało się siedzibą powiatu morskiego w województwie pomorskim. W dwudziestoleciu międzywojennym Wejherowo było jednym z głównych ośrodków regionalizmu kaszubskiego.

- pomnik Jakuba Wejhera założyciela miasta
- pałac Przebendowskich
- zabytkowe kościoły w centrum miasta



2. Władysławowo – miasto na cześć króla Władysława IV

11 lutego 1920 roku generał Józef Haller przybył do miejscowości Wielka Wieś (dzisiaj Władysławowo), gdzie odbył rejs kutrem po Bałtyku. Jeden z jego oficerów – ppłk Henryk Bagiński postanowił kupić tu 20 ha ziemi, nadając nowej osadzie nazwę Hallerowo. Wiosną 1936 roku rozpoczęto budowę portu rybackiego, którego otwarcie nastąpiło 3 maja 1938 roku; na cześć króla Władysława IV port nazwano Władysławowem. Po wojnie obie wsie: Wielka Wieś i Hallerowo połączono w jedną miejscowość Władysławowo.

- kościół pw. Wniebowzięcia NMP, wybudowany w latach 30-tych
- dom gen. J.Hallera, wybudowany w 1922 r.
- Cetniewo - Ośrodek Przygotowań Olimpijskich polskich sportowców
- Aleja Gwiazd Sportu
- port morski

3. Groty Mechowskie

Groty Mechowskie to oryginalny pomnik przyrody nieożywionej, bardzo ciekawy geologicznie. To jedyna w Polsce i Europie osobliwość geologiczna na terenach nizinnych. Jaskinie powstały na skutek wypłukiwania piasku ze skał osadowych. Wejście, a właściwie kilka wejść do groty tworzą filary przypominające olbrzymie stalagnaty o fantastycznych, wręcz baśniowych kształtach, zwane też skalną balustradą. Podtrzymują one strop grot, zwanej małą jaskinią.



4. Rzucewo – kaszubska wioska rybacka o królewskiej historii

Rzucewo to stara osada rybacka i rycerska. Wieś jest otoczona od strony lądu lasami (należącymi do Nadmorskiego Parku Krajobrazowego) z unikatowymi i egzotycznymi krzewami. Wieś należała niegdyś do siostry króla Jana III Sobieskiego. We wsi zostały znalezione pierwsze ślady neolitycznej kultury rzucewskiej. Znajduje się tu również odkryta w 1894 roku tzw. osada łowców fok - ważne miejsce badań archeologicznych nad południowym Bałtykiem.

- Aleja Sobieskiego – lipowa aleja, którą według tradycji aleję sadził sam król Jan III Sobieski, w czasie gdy właścicielką wsi była jego siostra Katarzyna.
- Park kulturowy „Osada łowców fok”
- Zamek



5. Wycieczki piesze okolicznymi szlakami

Wycieczki po terenie Nadmorskiego Parku Krajobrazowego wybrzeżem Zatoki Gdańskiej, uzależnione od uwarunkowań epidemicznych



6. Rejs statkiem po otwartym morzu

Uzależniony od uwarunkowań epidemicznych

7. Kąpiele morskie i słoneczne

na publicznych kąpieliskach, w miejscach wyznaczonych dla grup kolonijnych, pod opieką uprawnionych ratowników morskich, w miejscach wygrodzonych dla uczestników bez bezpośredniego kontaktu z osobami trzecimi.

